

App-Installation Schritt 1:

Scannt den QR-Code in der Gutschein-PDF, die ihr per Mail zugesendet bekommen habt. Dafür druckt ihr den Gutschein aus oder scannt den Code z.B. über ein Laptop-Display ein.

Solltet ihr noch keinen QR-Code-Scanner haben, könnt ihr euch eine entsprechende kostenlose App im Store herunterladen.



App-Installation Schritt 2:

Folgt ihr dem QR-Code, könnt ihr im nächsten Bildschirm euer Betriebssystem auswählen



Das Aurora Vermächtnis

1. App auf iOS oder Android installieren
2. [Hier](#) klicken oder QR-Code erneut scannen



Download for
Apple iOS



Download for
Android

App-Installation Schritt 3:

Ladet euch die App „TabTracks“ von espoto GmbH herunter. Öffnet die App noch nicht!



TabTracks

espoto GmbH

100+

Downloads



USK ab 0

Jahren ⓘ

Installieren



Über diese App



TABTRACKS - ein Hightech-Strategieportal mit

Spiel starten Schritt 1:

Scannt erneut den QR-Code.
Öffnet ihn mit der App „TabTracks“.

Zf0TIwZDI2ZDk0YWJhZGZmNGU5
MzdhZDJIMDc0ZDQxMDQxNjkwZD
VINI8xNTU1NV9hdXRvTG9naW5fN
GlzNjczYzU5MDE4ODQ1ZjZkNzU2
ZjFiNzA1MGM3Y2U2OGQzMzBhZQ
==

Search

b.

Ad

Öffnen mit



Spiel starten Schritt 2:

Sobald die App gestartet ist, findet ihr zunächst die Datenschutzerklärung.

Datenschutzerklärung

Datenschutzerklärung und Einwilligung
TabTracks Schnitzeljagd App / Location-Based
Game App

1. Gegenstand dieser Datenschutzerklärung

In dieser Datenschutzerklärung möchten wir die

Am Ende der Datenschutzerklärung könnt ihr selber zustimmen und über „weiter“ das Spiel starten.

Einzelfall eine ausreichende Absicherung darstellen.

Stand: Juni 2018



Einwilligen

ABBRECHEN

WEITER

Spiel starten Schritt 3:

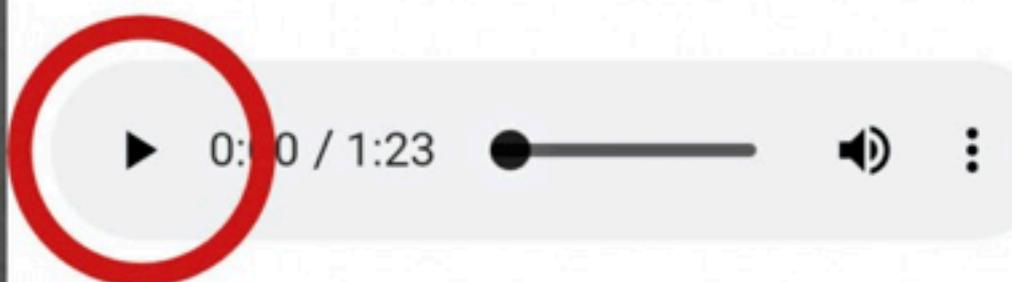
Nun geht es los! Ihr erhaltet als erstes euer Missionsbriefing, das ihr euch mit dem Mini-Player anhören könnt. Danach geht es über den „FERTIG“-Button los mit dem Ermitteln!

Das Aurora Vermächtnis

Hören Sie sich hier das Briefing durch Ihre Einsatzleitung an.

Schließen Sie anscheinend das Fenster über "OK" und starten über den Button "Datensätze" Ihre Mission.

Sie können das Briefing jederzeit im Hauptmenü erneut aufrufen.



Guten Tag,

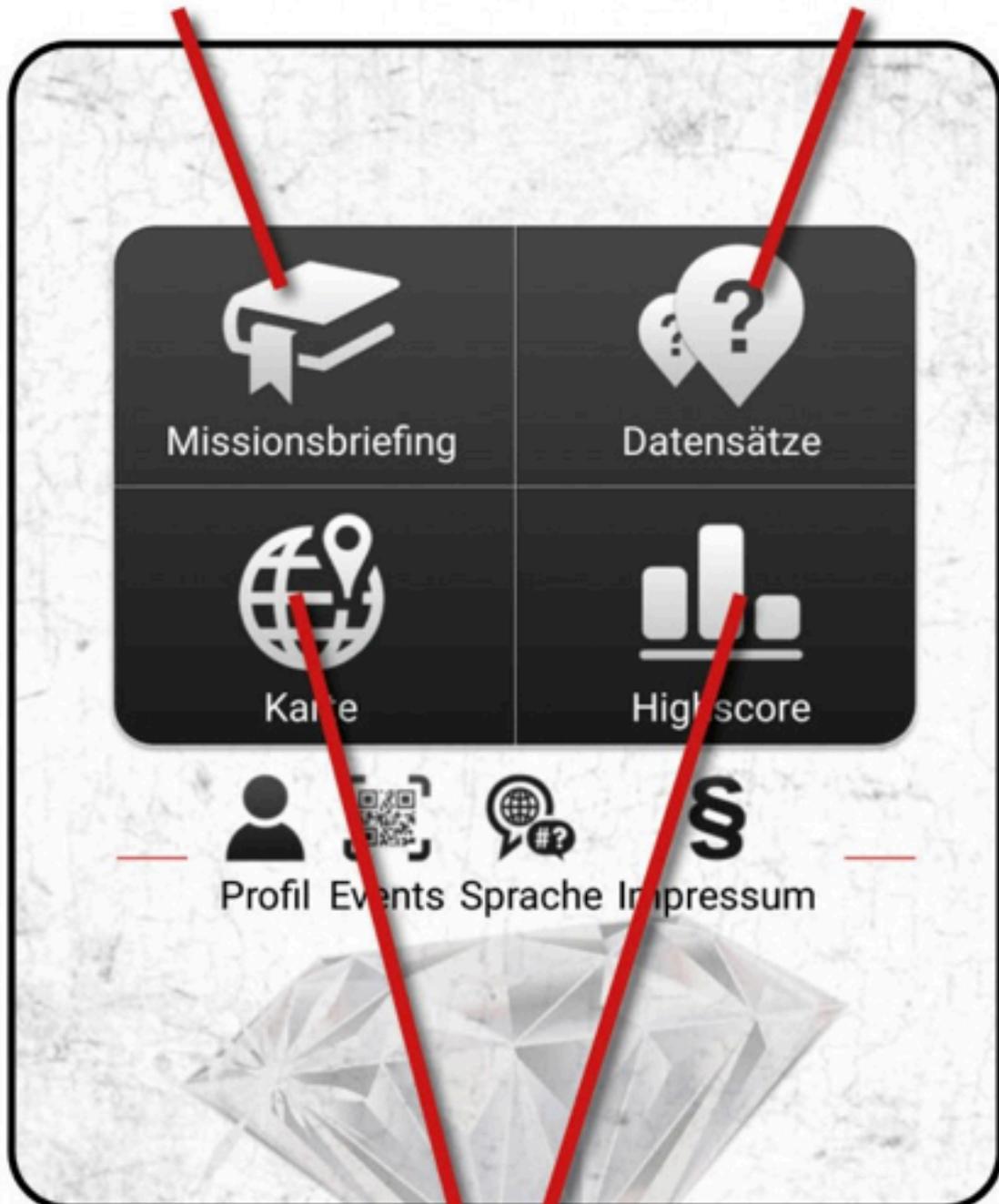
hier spricht Ihre Einsatzleitung. Vielen Dank dass Sie sich dem

FERTIG

App-Bedienung: Das Hauptmenü

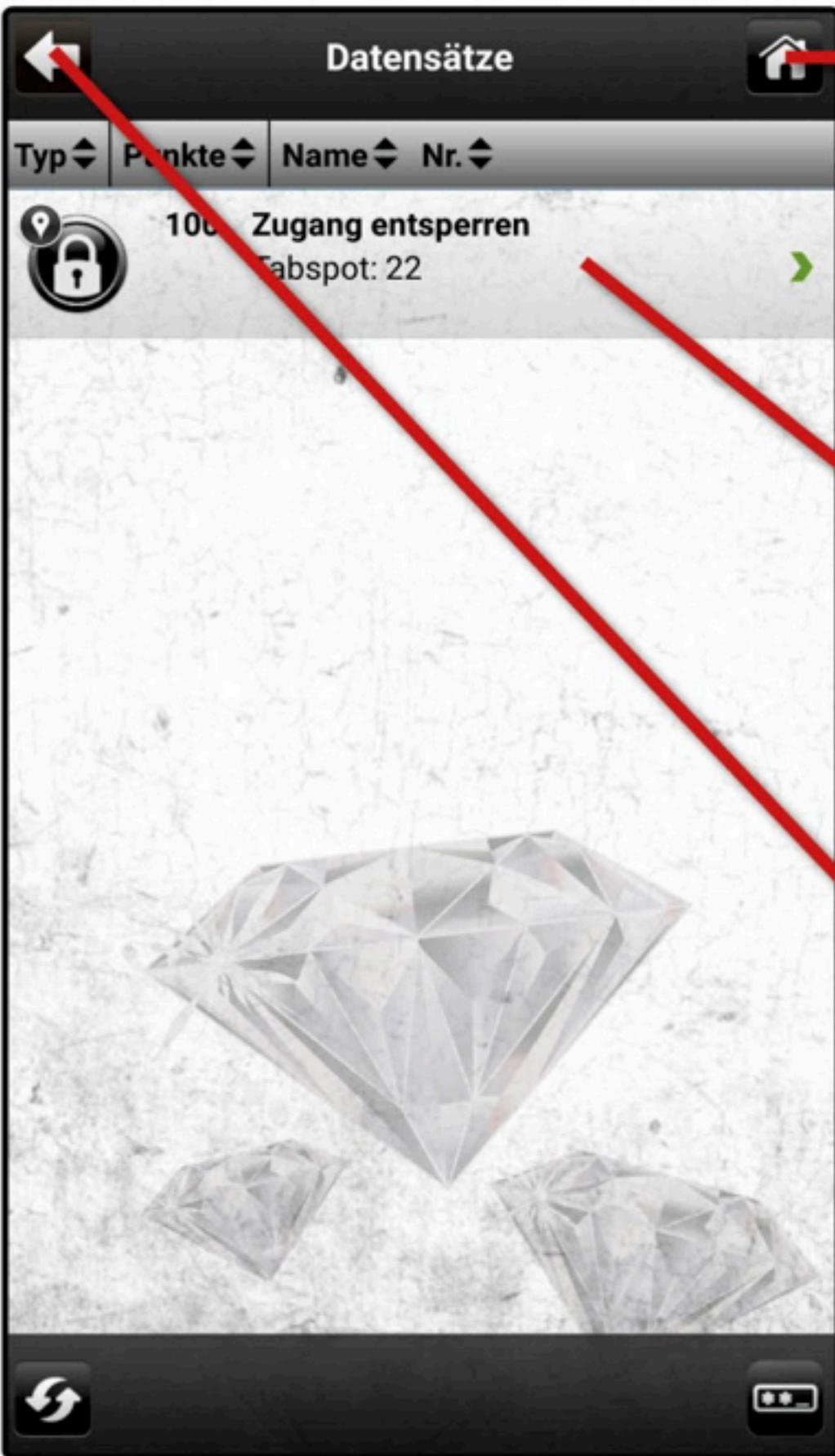
Hier könnt euch nochmal euer Missionsbriefing anhören / durchlesen

Über „Datensätze“ erhaltet ihr Zugriff auf die einzelnen Aufgaben



Die Funktionen „Karte“ und „Highscore“ werden für das Spiel nicht benötigt

App-Bedienung: Die Datensätze



Über den Home-Button kommt ihr zurück ins Hauptmenü

Tippt eine Aufgabe aus der Liste an, um sie zu starten

Mit dem Pfeil zurück kommt ihr immer zurück zur vorherigen Ansicht

App-Bedienung: Einleitung zur Aufgabe

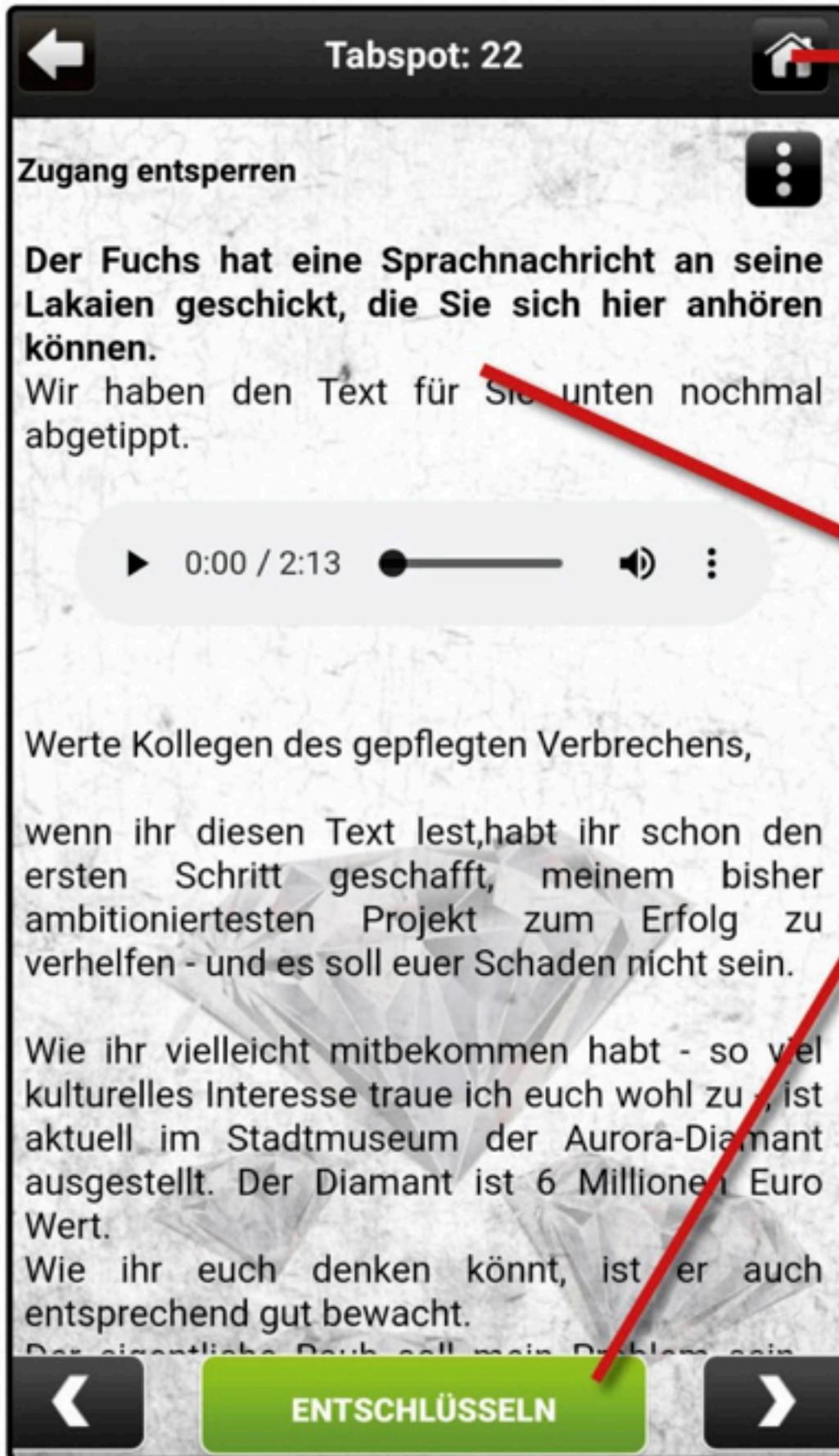


Über den Home-Button kommt ihr zurück ins Hauptmenü

Hier steht eine kurze Einleitung für eure Aufgabe

Über „Fortfahren“ kommt ihr zur eigentlichen Aufgabe

App-Bedienung: Die Aufgabenstellung



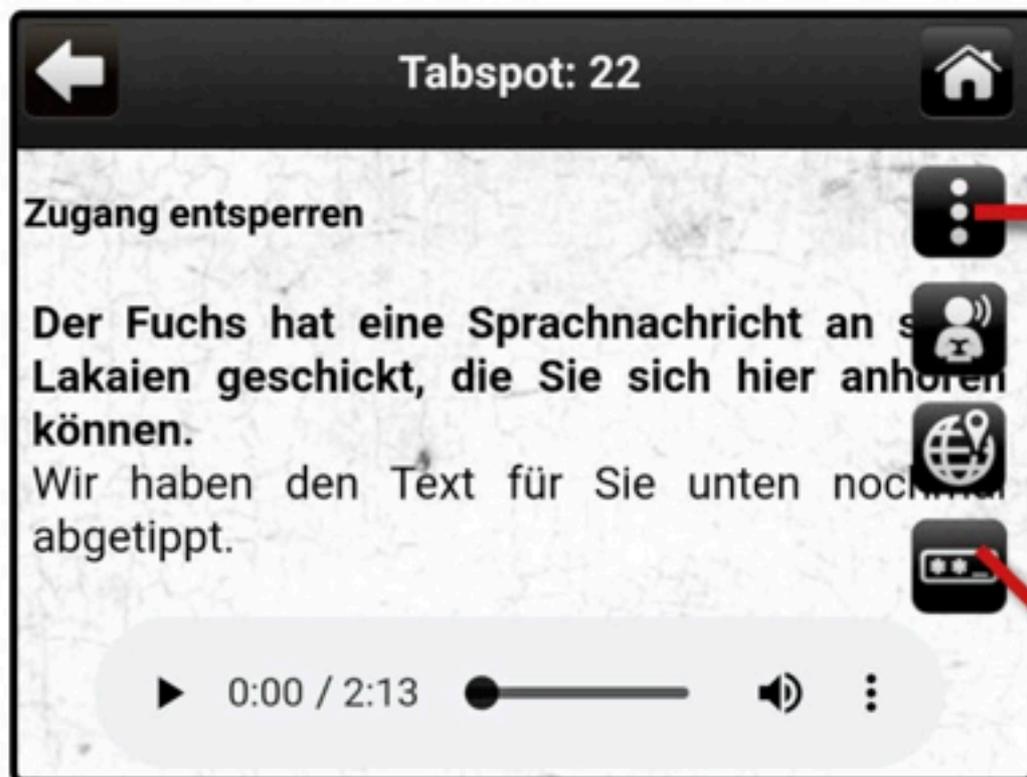
Über den Home-Button kommt ihr zurück ins Hauptmenü

Hier steht der eigentliche Aufgabentext

Über „Entschlüsseln“ könnt ihr eure Lösung eingeben

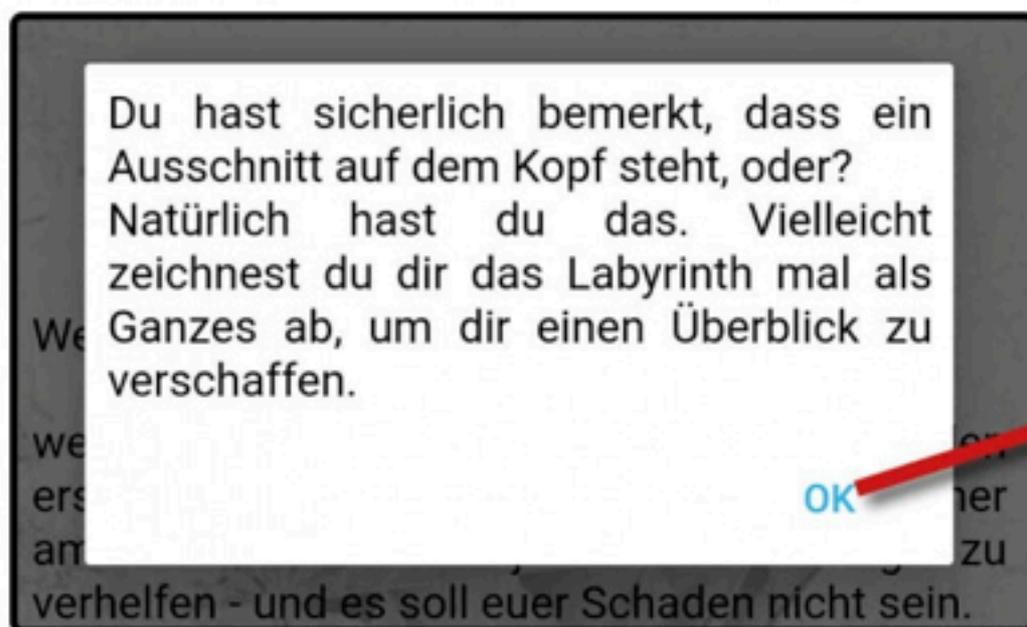
App-Bedienung: Tipps Anfordern

Für jede Aufgabe nach der Startaufgabe könnt ihr euch drei Tipps pro Aufgabe über eine Code-Eingabe holen. Welche Codes das sind, erfahrt ihr in der Startaufgabe. Jeder Tipp kann beliebig oft angefordert werden.



Über die drei Punkte öffnet sich ein kleines Menü

Tippt auf diesen Button [*_ _], um den Tipp-Code einzugeben.



Euer Tipp erscheint dann als Textfenster, das ihr über „OK“ wieder schließen könnt

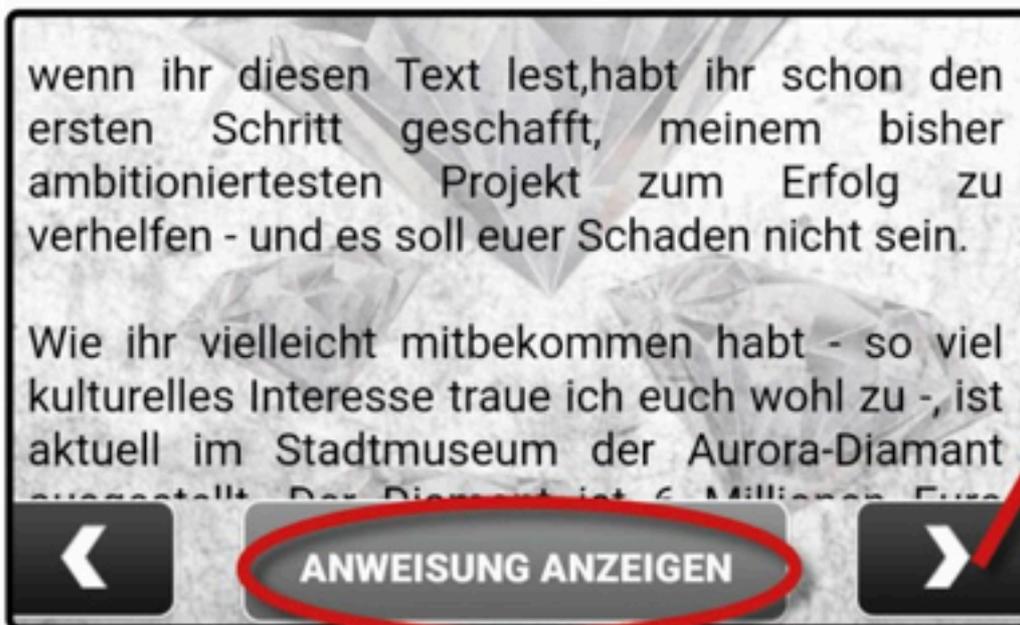
App-Bedienung: Das Lösungsfeedback

Sobald ihr eine Lösung eingegeben habt, erhaltet ihr ein Feedback als Textfenster, das ihr über „OK“ wieder schließen könnt:



App-Bedienung: Das Lösungsfeedback

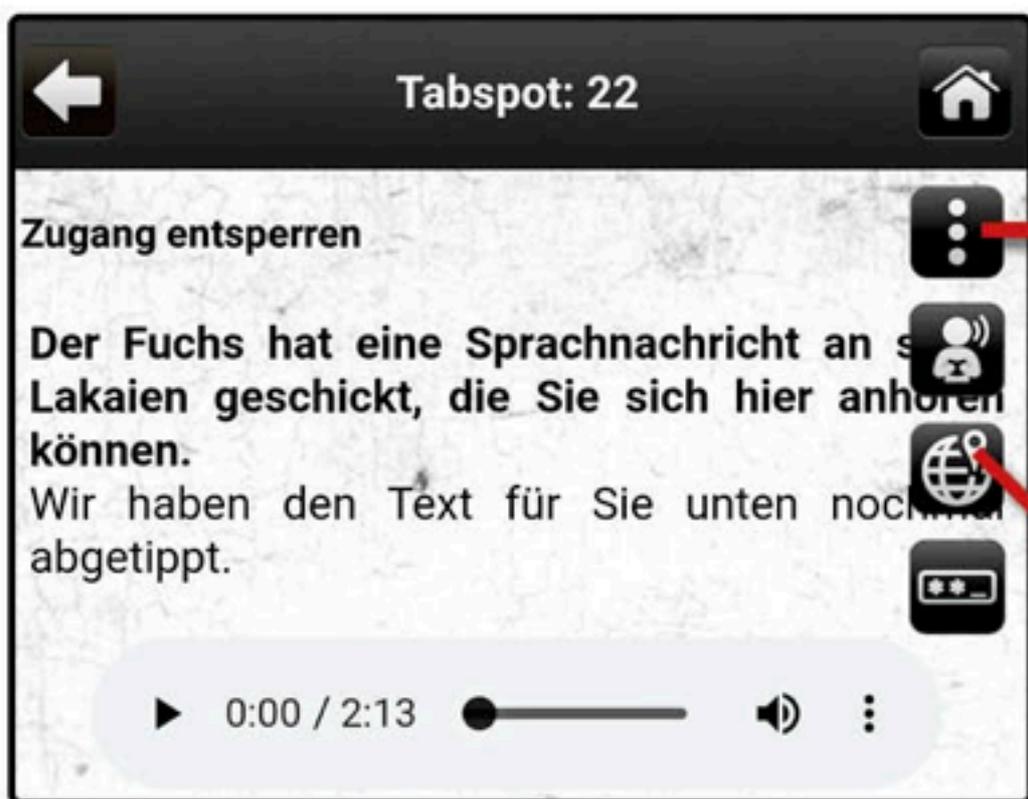
Dieses Lösungsfeedback könnte an späterer Stelle nochmal wichtig für euch sein - dafür könnt ihr es in bereits gelösten Aufgaben nochmals aufrufen:



Mit den Pfeiltasten geht es direkt weiter zur nächsten / vorherigen Aufgabe

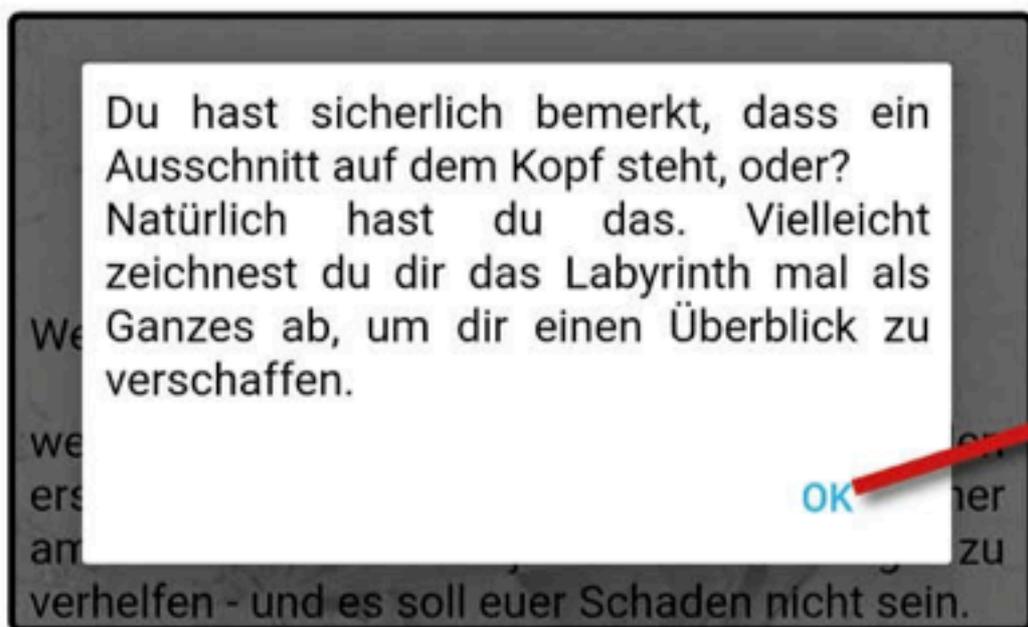
Tipps Anfordern

Für jede Aufgabe nach der Startaufgabe könnt ihr euch drei Tipps pro Aufgabe über eine Code-Eingabe holen. Die Codes setzen sich zusammen aus: [Name des Auftragsempfängers] + [Zahl 1- 3]
Der Name des Auftragsempfängers steht im aufgabentitel (Beispiele: *Auftrag Sebi*, *Auftrag Peter*). Wollt ihr z.B. den ersten Tipp zu *Auftrag Noemi* haben, gebt den Code *Noemi 1* ein.



Über die drei Punkte öffnet sich ein kleines Menü

Tippt auf diesen Button [**_], um den Tipp-Code einzugeben.



Euer Tipp erscheint dann als Textfenster, das ihr über „OK“ wieder schließen könnt